



Геометричне моделювання та комп'ютерна графіка. Частина 2. Побудова реалістичних зображень

Робоча програма навчальної дисципліни (Силабус)

Реквізити навчальної дисципліни

Рівень вищої освіти	Перший (бакалаврський)
Галузь знань	12 Інформаційні технології
Спеціальність	122 Комп'ютерні науки
Освітня програма	Цифрові технології в енергетиці
Статус дисципліни	Нормативна
Форма навчання	очна(денна)
Рік підготовки, семестр	4 курс, весняний семестр
Обсяг дисципліни	4,5 кредитів ЕКТС /135 год.: лекції - 36, лабораторні заняття - 18, СРС -81)
Семестровий контроль/ контрольні заходи	м.к.р., екзамен
Розклад занять	http://rozklad.kpi.ua
Мова викладання	Українська
Інформація про керівника курсу / викладачів	Лектор: к.т.н., доцент Сидоренко Юлія Всеволодівна, email: suliko3@ukr.net Лабораторні заняття: к.т.н., доцент Сидоренко Юлія Всеволодівна, email: suliko3@ukr.net
Розміщення курсу	https://campus.kpi.ua

Програма навчальної дисципліни

1. Опис навчальної дисципліни, її мета, предмет вивчення та результати навчання

Метою кредитного модуля є формування у студентів компетентностей у відповідності до ОПП.

ЗК 1	Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу
ЗК 2	Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях
ЗК 3	Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності
ЗК 6	Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями
ЗК 11	Здатність приймати обґрунтовані рішення
ЗК 13	Здатність діяти на основі етичних міркувань
ФК 19	Здатність до застосування принципів, методів і алгоритмів комп'ютерної графіки, уміння застосовувати їх під час розробки графічних інтерфейсів, для геометричного моделювання та візуалізації

В результаті засвоєння кредитного модуля студенти мають продемонструвати такі програмні результати навчання:

ПР 1	Застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних наук.
------	--

ПР 20	Вміти застосовувати методи комп'ютерної графіки та геометричне моделювання при розробці графічних інтерфейсів.
-------	--

Згідно з вимогами програми навчальної дисципліни студенти після засвоєння кредитного модуля мають продемонструвати такі результати навчання:

ЗНАННЯ:

Знання теорії наближення функцій та нелінійних перетворень, геометричного моделювання кривих та поверхонь; загальних методів побудови поверхонь та тіл, програмування тривимірної графіки

ВМІННЯ:

Розробляти програмні коди та графічні інтерфейси на основі алгоритмів комп'ютерної графіки із застосуванням теорії наближення функцій, розробляти графічний інтерфейс, застосовуючи теорію нелінійних перетворення, моделювання кривих та поверхонь та загальні методи побудови поверхонь та тіл за умови створення інтерактивного графічного середовища, розробляти графічні проекти, застосовуючи програмні засоби створення графічних інтерфейсів за умови вирішення задач візуалізації нелінійних перетворень

ДОСВІД:

- використання теорії наближення функцій для розробки графічного інтерфейсу, застосовуючи теорію нелінійних перетворень;
- використання методів деформації кривих для візуалізації геометричних об'єктів.

2. Пререквізити та постреквізити дисципліни

Вивчення дисципліни спирається на знання, отримані за програмою попередніх років навчання за спеціальністю 122 «Комп'ютерні науки».

У структурно-логічній схемі навчання зазначена дисципліна розміщена на 4 курсі, тобто тоді, коли студенти вже прослухали «Математичний аналіз», «Алгоритмізація та програмування», «Чисельні методи в моделюванні енергетичних процесів», «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Технології розробки програмного забезпечення», «Геометричне моделювання та комп'ютерна графіка. Частина 1. Геометричне моделювання складних об'єктів» та набули певного досвіду у програмуванні і можуть виконати складні лабораторні роботи. З іншого боку, викладений матеріал може бути використаний при вивченні дисциплін «Візуалізація графічної та геометричної інформації», «Методи синтезу віртуальної реальності», які викладаються при підготовці магістрів. Матеріал курсу є основою для виконання курсових робіт з дисциплін, де необхідна візуалізація розроблюваних об'єктів та процесів. Матеріал курсу має бути основою для візуалізації інформації в дипломних роботах бакалаврів та магістрів.

3. Зміст навчальної дисципліни

В дисципліні вивчаються такі теми:

Розділ 1. Наближення функцій

Тема 1.1. Апроксимація функцій

Тема 1.2. Інтерполяція функцій

Розділ 2. Геометричні нелінійні перетворення

Тема 2.1. Політканинні перетворення

Тема 2.2. Політочкові перетворення

4. Навчальні матеріали та ресурси

Базова література

1. Геометричне моделювання та комп'ютерна графіка. Частина 2 [Електронний ресурс] : навчальний посібник для здобувачів ступеня бакалавр за освітньою програмою «Цифрові технології в енергетиці» спеціальності 122 «Комп'ютерні науки» / КПІ ім. Ігоря Сікорського ; уклад.: Ю. В.

Сидоренко, Н. М. Аушева, І. Ю. Михайлова. – Електронні текстові дані (1 файл: 6,61 Мбайт). – Київ : КПІ ім. Ігоря Сікорського, 2023. – 115 с. <https://ela.kpi.ua/handle/123456789/63433>

2. Аушева Н.М., Шаповалова С.І., Мажара О.О. Математичне забезпечення програмного інструментарію розробки систем екологічного моніторингу: монографія. Київ: КПІ ім. Ігоря Сікорського, Вид-во «Політехніка», 2017. – 140 с.

3. Аушева Н.М. Геометричне моделювання кривих та поверхонь: методичні вказівки. - К.:ПП „ППНВ”, 2005. - 36 с.

4. Donald D. Hearn, M. Pauline Baker Computer Graphics, 2014 – 662 p. Режим доступу : <https://archive.org/details/DonaldHearnM.PaulineBakerComputerGraphicsBookFi.org/mode/2up>

5. Сидоренко Ю.В. Аналіз роботи алгоритму інтерполяційної функції Гауса на елементарних алгебричних функціях/ Ю.В.Сидоренко, М. В. Городецький // Сучасні проблеми моделювання: зб. наук. праць.- Мелітополь: Вид-во МДПУ ім. Б. Хмельницького, 2020.- Вип.19.- С.138-145.

6. Sidorenko Yu, Kryvda O., Leshchynska I. System of modeling of structural elements of ventilation systems by polycoordinate transformations. Strength of Materials and Theory of Structures. 2020. No. 104. P. 221-228. DOI: 10.32347/2410-2547.2020.104. 221-228

7. Сидоренко Ю.В. Геометричне моделювання складних об'єктів на основі політочкових відображень відрізків прямих/ Ю.В.Сидоренко, Ю. І. Бадаєв // Сучасні проблеми моделювання: зб. наук. праць.- Мелітополь: Вид-во МДПУ ім. Б. Хмельницького, 2019. -Вип.16.-С.17-24. <https://doi.org/10.33842/2313-125X/2019/16/17/24>

8. Геометричне моделювання в САПР-3 [Електронний ресурс] : методичні вказівки для виконання курсової роботи для студентів напрямку підготовки 6.050101 «Комп'ютерні науки» денної форми навчання / НТУУ «КПІ» ; уклад. Ю. В. Сидоренко, А. Л. Гурін. – Електронні текстові дані (1 файл: 311 Кбайт). – Київ : НТУУ «КПІ», 2011

Додаткова література

1. Klaus Engel, Markus Hadwiger, Joe M. Kniss, Christof Rezk-Salama, Daniel Weiskopf Real-Time Volume Graphics, A K Peters, Ltd, 2006.- 487 p.

2. Barry G. Blundell An Introduction to Computer Graphics and Creative 3-D Environments, Springer-Verlag London Limited, 2008.- 501p.

3. Max K. Agoston Computer Graphics and Geometric Modeling Implementation and Algorithms, SpringerVerlag London Limited, 2005.- 907 p.

4. Todd A. Ell, Nicolas Le Bihan, Stephen J. Sangwine Quaternion Fourier Transforms for Signal and Image Processing, ISTE Ltd, 2014 - 127p.

5. Sydorenko Yu. V., Horodetskyi M.V. Modification of the algorithm for selecting a variable parameter of the Gaussian interpolation function. *Control Systems and Computers*, 2020, Issue 6 (290), pp. 21-28.

Навчальний контент

5. Методика опанування навчальної дисципліни (освітнього компонента)

Лекційні заняття

№ з/п	Назва теми лекції та перелік основних питань	Кільк. ауд.год.
Розділ 1. Наближення функцій		
Тема 1.1. Апроксимація функцій		
1	ЛЕКЦІЯ 1 Тема: Історія виникнення комп'ютерної графіки Історія розвитку геометричного моделювання. Предмет та об'єкт вивчення дисципліни.	2
2	ЛЕКЦІЯ 2 Тема: Застосування комп'ютерної графіки.	2

	<i>Приклади застосування комп'ютерної графіки. Базові класи та провідні галузі практичного застосування систем комп'ютерної графіки. Застосування чисельних методів у комп'ютерній графіці.</i>	
3	<i>ЛЕКЦІЯ 3 Тема: Використання чисельних методів у комп'ютерній графіці Місце чисельних методів у розв'язанні математичних задач. Застосування чисельних методів у геометричному моделюванні та комп'ютерній графіці.</i>	2
4	<i>ЛЕКЦІЯ 4 Тема: Наближення функцій. Апроксимація. Інтерполяція Теорія апроксимації функцій. Визначення інтерполяції та апроксимації. Загальні правила та відмінність.</i>	2
5	<i>ЛЕКЦІЯ 5 Тема: Метод найменших квадратів Постановка задачі апроксимації. Види апроксимації. Метод найменших квадратів.</i>	2
Тема 1.2. Інтерполяція функцій		
6	<i>ЛЕКЦІЯ 6. Тема: Інтерполяція Локальна та глобальна інтерполяція. Види інтерполяції. Властивості інтерполуючих функцій. Поліноміальна інтерполяція.</i>	2
7	<i>ЛЕКЦІЯ 7. Тема: Методи Інтерполяції Методи поліноміальної інтерполяції. Кусково-лінійний метод, метод Лагранжа, метод Ньютона.</i>	2
8	<i>ЛЕКЦІЯ 8. Тема: Інтерполяція на основі функцій Гауса. Звичайна інтерполяційна функція Гауса Неполіноміальна інтерполяція. Шляхи побудови інтерполяційних функцій. Функція Гауса нормального закону розподілу. Інтерполяційна функція Гауса. Система для отримання базисних значень. Тривимірна інтерполяція.</i>	2
9	<i>ЛЕКЦІЯ 9. Тема: Параметризація функції Гауса. Шляхи параметризації функції Гауса. Параметрична функція Гауса. Сумарна функція Гауса. Феномен Рунге. Застосування інтерполяційної функції Гауса. Інтерполяція стандартних алгебричних функцій.</i>	2
Розділ 2. Геометричні нелінійні перетворення		
Тема 2.1. Політканинні перетворення		
10	<i>ЛЕКЦІЯ 10. Тема: Полікоординатні перетворення Види нелінійних перетворень. Властивості та інваріанти нелінійних перетворень. Поняття багатомірності. Політканина та її властивості. Методи завдання політканин. Політканина на площині та в просторі. Метод політканинних перетворень. Конструювання кривої на площині методом політканинних перетворень.</i>	2
Тема 2.2. Політочкові перетворення		
11	<i>ЛЕКЦІЯ 11. Тема: Політочкові перетворення у конструюванні геометричних об'єктів Поняття однорідних координат. Принцип двоїстості в геометрії. Застосування принципу двоїстості для переходу до політочкових перетворень. Політочкові перетворення з двома точками базису</i>	2
12	<i>ЛЕКЦІЯ 12. Тема: Політочкові перетворення при багатоточковому базисі Перетворення однієї точки площини. Поняття образу та прообразу перетворень. Перетворення об'єкта на площині при багатоточковому базисі.</i>	2
13	<i>ЛЕКЦІЯ 13. Тема: Варіанти політочкових перетворень Функціонал перетворень. Залежність об'єкта перетворень від точок базису. Види функціоналів політочкових перетворень.</i>	2
14	<i>ЛЕКЦІЯ 14. Тема: Зважені політочкові перетворення Поняття ваги. Види вагових політочкових перетворень. Залежність виду перетворення від відстані до прямої.</i>	2
15	<i>ЛЕКЦІЯ 15. Тема: Політочкові перетворення плоских кривих Політочкові перетворення координатної сітки. Побудова кривої на перетвореній сітці. Побудова кривої з додаванням ваги.</i>	2
16	<i>ЛЕКЦІЯ 16. Тема: Політочкові перетворення з використанням лінійної системи рівнянь</i>	2

	<i>Перетворення за допомогою нелінійної системи. Перехід до частинних похідних. Лінійна система рівнянь для розв'язання оптимізаційної задачі.</i>	
17	<i>ЛЕКЦІЯ 17. Тема: Деформаційне конструювання тривимірних геометричних об'єктів Площинна політканина. Політочкові перетворення об'єкта в тривимірному просторі. Політочкові координати тривимірного простору.</i>	2
18	<i>ЛЕКЦІЯ 18. Тема: Політочкові перетворення площини Розрахункові залежності, що реалізують політочкові перетворення площини у тривимірному просторі. Представлення об'єкта перетворень трикутниками. Зважені тривимірні політочкові перетворення.</i>	2

Лабораторні роботи

N	Назва лабораторних робіт	Кільк. ауд.год
1	Розробка підсистеми апроксимації функцій за допомогою МНК	4
2	Моделювання криволінійного контуру за допомогою поліноміальної та експоненціальної інтерполяції	4
3	Розробка підсистеми політканинних перетворень плоских об'єктів	4
4	Розробка підсистеми політочкових перетворень геометричних об'єктів	6

6. Самостійна робота студента

Самостійна робота студента (81 годин) передбачає підготовку до аудиторних занять та контрольних заходів, проведення розрахунків та підготовка вхідних даних до роботи.

Розподіл годин СРС: підготовка до екзамену – 30 годин; підготовка до лабораторних робіт – 27 годин; підготовка до МКР – 4 години; підготовка до лекції – 0.5 години, на опанування додаткової літератури – 11 годин.

Політика та контроль

7. Політика навчальної дисципліни (освітнього компонента)

- Відвідування лекцій, а також відсутність на них, не оцінюється. Відвідування лабораторних занять є обов'язковою складовою вивчення матеріалу;

- При захисті лабораторних робіт студент має продемонструвати розроблений програмний код та результати його виконання на тестах, як заздалегідь підготованих, так і запропонованих викладачем. У випадку дистанційної форми навчання захист відбувається на відповідній конференції шляхом демонстрації екрана

- Політика та принципи академічної доброчесності визначені у розділі 3 Кодексу честі Національного технічного університету України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського». Детальніше: <https://kpi.ua/code>.

- Норми етичної поведінки студентів і працівників визначені у розділі 2 Кодексу честі Національного технічного університету України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського». Детальніше: <https://kpi.ua/code>.

8. Види контролю та рейтингова система оцінювання результатів навчання (PCO)

1. Рейтинг студента з кредитного модуля розраховується зі 100 балів, з них 35 балів складає стартова шкала. Стартовий рейтинг (протягом семестру) складається з балів, що студент отримує за виконання лабораторних робіт та МКР;

2. Робота на лабораторних заняттях

Оцінюються 4 роботи, передбачених робочою програмою. Максимальний ваговий бал $r_{кп} = 14$

Оцінювання комп'ютерних практикумів:

- Якщо робота виконана невчасно знімається 10-30% від максимальної кількості балів (кількість процентів залежить від терміну запізнення).

- Якщо робота виконана не самостійно та простежується не індивідуальне виконання то знімається 50% від максимальної кількості балів

- Якщо в програмі не витримані основні правила створення програмних продуктів (модульність, дружній інтерфейс, наявність коментарів та т.п.) знімається 5%.

За своєчасне виконання лабораторної роботи з чіткими відповідями на запитання додається один бал до оцінки за роботу.

3. Модульний контроль

На одному з занять проводиться модульна контрольна робота: Максимальний ваговий бал $r_{МКР} = 10$.

Оцінювання модульної контрольної роботи виконується наступним чином:

- Якщо на всі питання дані повні та чітко аргументовані відповіді, контрольна виконана охайно, з дотримання основних правил, то виставляється 90- 100% від максимальної кількості балів.

- Якщо методика виконання запропонованого завдання розроблена вірно, але допущені неprincipпові помилки у теоретичному описі або розрахунках, то виставляється 75-90% від максимальної кількості балів.

- Від 2 до 3 балів нараховується, якщо методика виконання завдання розроблена в основному вірно, але допущені деякі з наступних помилок: помилки у представленні вихідних даних, не обґрунтовані теоретичні рішення, помилки у методиці розрахунків.

- Нижче 2 балів нараховується, якщо завдання не виконане або допущені грубі помилки.

4. Атестації

Умовою успішного проходження першого календарного контролю є отримання не менше 14 балів. Другого календарного контролю – отримання не менше 30 балів.

5. Сума рейтингових балів, отриманих студентом протягом семестру, переводиться до підсумкової оцінки згідно з таблицею. Якщо сума балів за семестр 35- 60 балів, то студент отримує оцінку "автоматом", без додаткових випробувань за таблицею переводу балів з 60 у 100-бальну.

6. Студент, який у семестрі отримав менше 35 балів, може взяти участь у додатковій контрольній роботі. У цьому разі бали, отримані ним на контрольній роботі, додаються до тих, що він отримав.

7. Таблиця відповідності рейтингових балів оцінкам за університетською шкалою:

Бали: практичні роботи + екзаменаційна контрольна робота	Оцінка
100...95	Відмінно
94...85	Дуже добре
84...75	Добре
74...65	Задовільно
64...60	Достатньо
Менше 60	Незадовільно
Є не зараховані лабораторні роботи	Не допущено

9. Додаткова інформація з дисципліни (освітнього компонента)

Для кращого засвоєння матеріалу та раціонального розподілення об'єму учбової роботи рекомендується у перший тиждень семестру проводити: лекції - 3 год/тиждень, лабораторні заняття - 0 год/тиждень. В останній тиждень семестру: лекції - 0 год/тиждень, практичні заняття – 3 год/тиждень.

Робочу програму навчальної дисципліни (силабус):

Складено доцентом, к.т.н., Сидоренко Юлією Всеволодівною

Ухвалено кафедрою ЦТЕ (протокол № 20 від 10.05.23)

Погоджено Методичною комісією НН ІАТЕ КПІ ім. Ігоря Сікорського (протокол № 9 від 26.05.23)