

РЕЦЕНЗІЯ
на освітньо-професійну програму «Технології візуальних
обчислень» спеціальності **F3 «Комп'ютерні науки»**
другого (магістерського) рівня вищої освіти

Освітньо-професійна програма «Технології візуальних обчислень» за спеціальністю F3 «Комп'ютерні науки» другого (магістерського) рівня вищої освіти є актуальною та своєчасною з огляду на сучасні потреби ІТ-ринку, зокрема у сфері комп'ютерної графіки, комп'ютерного зору та технологій штучного інтелекту.

Як представник роботодавців ІТ-галузі, відзначаю зростаючий попит на фахівців, які володіють не лише загальними навичками програмування, а й глибокими знаннями методів обробки зображень і відео, 3D-графіки, візуалізації даних, а також алгоритмів машинного та глибинного навчання для роботи з візуальною інформацією. Саме такі компетентності є критично важливими для розроблення сучасних програмних продуктів у галузях штучного інтелекту, AR/VR, ігрової індустрії, інженерного моделювання, медицини та аналітичних систем.

Освітньо-професійна програма розроблена проєктною групою кафедри цифрових технологій в енергетиці з урахуванням консультацій із потенційними роботодавцями та відповідає реальним запитам індустрії. У програмі чітко визначено загальні та фахові компетентності, які мають практичну спрямованість і забезпечують підготовку магістрів, здатних застосовувати сучасні інструменти комп'ютерної графіки, бібліотеки комп'ютерного зору та фреймворки штучного інтелекту у професійній діяльності.

Навчальний план програми є логічно вибудованим і орієнтованим на формування практичних результатів навчання. Послідовність дисциплін, поєднання обов'язкових і вибіркових компонентів, а також наявність курсів, спрямованих на роботу з візуальними даними та інтелектуальними системами, створюють передумови для підготовки конкурентоспроможних випускників, здатних швидко інтегруватися в робочі процеси ІТ-компаній.

З позиції роботодавця можна стверджувати, що випускники освітньо-професійної програми «Технології візуальних обчислень» матимуть необхідні знання та навички для участі в розробленні інноваційних програмних продуктів із використанням комп'ютерної графіки та штучного інтелекту, а також для роботи у командах, що займаються дослідницькими та прикладними проєктами.

У цілому освітньо-професійна програма є актуальною, практично орієнтованою та такою, що відповідає потребам сучасного ІТ-ринку, і може бути рекомендована до впровадження та подальшого розвитку.

Генеральний директор ТОВ «БОТЧЕД»
ОЛЕКСІЙ
ВІКТОРОВИЧ
ШАЛДЕНКО
43433547

Олексій ШАЛДЕНКО

Документ підписано у сервісі Вчасно (продовження)
РЕЦЕНЗІЯ_МАГ_ШАЛДЕНКО.pdf

Документ відправлено: 14:17 11.02.2026
Документ отримано (43973382): 14:17 11.02.2026

Відправник документа

Електронний підпис

[illegible]

Електронна печатка

[illegible]